Bosquejo de trama Folklore Chronicles RPG Gacha

Chalatenango 9:30 AM

¿Mi nombre? Kevin Llámame, no tengo tiempo para esto, mira —dirige tu mirada hacia un extraño objeto cubierto de tierra —¿no es impresionante “jugador”?

—el “jugador” gira la cabeza con negación.

Nos encontró, lo que sea —ante ellos un pequeño niño con los pies al revés y un sombrero de paja gigante comiendo lo que parecía ser ceniza.

—el niño saco una antigua vasija —¿sabes que a sido de este mundo? —el niño saco una poco de polvo negro, ceniza quizá —cipote, ¿tú no viste lo que paso acá?

—Kevin corre despavorido al identificarlo, el “jugador” se queda ahí parado mientras observa mas confundido que otra cosa —¿Quién eres?

—el niño quedo desconcertado —¿no sabes quien soy? ¿Cómo te llamas cipote?

\*aparecen dos opciones en pantalla decir tu nombre o huir La canónica es decir tu nombre ya que de todas formas no había escapatoria\*

Soy Julián —el “jugador” dice el nombre por defecto.

—el niño asiente con alegría —bien cipote, me alegra conocerte —el niño se quita el sombrero Llámame Cipitío.

—Julian luce confundido —no eras una leyenda antigua.

Pues si cipote para ustedes soy solo una leyenda de sus abuelos, pero la verdad soy algo más.

—a lo lejos se oye un grito — ¡Ahhhh! —probablemente de Kevin

—ambos van a ver qué pasa, ven a Kevin rodeado de extrañas creaturas, y comienza una pelea, el Cipitío las destroza rápido sin mucho inconveniente, solo a base de patadas y ceniza a los ojos.

Posteriormente habrá elecciones que decidirán si el jugador quiere batallar como un gladiador, ser un mediador, descubrir leyenda por leyenda y documentarla o simplemente explorar a su gusto distintas zonas de El Salvador para divertirse,